

TE

INFÖR
ÅK2



VÄGGA GYMNASIESKOLA

VÄGGA GYMNASIESKOLA

TEKNIKPROGRAMMET

TE25

Teknikprogrammet

Ämne och nivå (poäng)	Poäng		
	Årskurs 1	Årskurs 2	Årskurs 3
Gymnasiegemensamma ämnen, 1050p			
Engelska 1, 2 (200p)	100	100	
Idrott och hälsa 1 (100p)	100		
Matematik 1c, 2c (200p)	150	50	
Samhällskunskap 1b (100p)			100
Svenska/Svenska som andraspråk 1-3 (300p)*	100	100	100
Historia 1a1 (50p)			50
Naturkunskap 1a1 (50p)	50		
Religionskunskap 1 (50p)			50
Programgemensamma karaktärsämnen, 550p			
Fysik 1b (150p)		150	
Kemi 1 (100p)	100		
Matematik - fortsättning 1c (100p)		100	
Teknik 1 (100p)	100		
Teknik 2 (100p)		100	
Inriktningar			
Inriktning Design och produktutveckling; TEDES, 300p			
Bild och visualisering 1 (100p)		100	
Design 1 (100p)			100
Konstruktion 1 (100p)			100
Inriktning Information- och medieteknik; TEINF, 300p			
Informationsteknik 1 (100p)		100	
Programmering 1 (100p)	100		
Webbutveckling 1 (100p)			100
Programfördjupningar, 300p. Exempel:			
Fördjupningar för Design och produktutveckling, paket			
Programmering 1 (100p)	100		
Digitalt skapande (100p)			100
Fördjupningar för Information- och medieteknik, paket			
Digitalt skapande (100p)			100
Programmering 2 (100p)			100
Exempel på fördjupningar för båda inriktningarna (100p)			
Fysik 2 (100p)			100
Hållbart samhällsbyggande 1 (100p)			100
Matematik - fortsättning 2 (100p)			100
Matematik - fördjupning 1 (100p)			100
Engelska 7 (100p)			100
Kemi 2 (100p)			100
Gymnasiearbete (100p)			100
Individuellt val (200p)		100	100

Val till högre årskurs, mer information på vår hemsida:



Du hittar mer information om meritvärde, individuellt val och annat matnyttigt på vår hemsida: <https://vaggagymnasieskola.se/elev/val/> Du kan även scanna QR-koden för att komma direkt till sidan.

Valperioden sker mellan den 1 - 15 mars och du ska göra följande val:

Inriktning

Inriktning är ett paket av ämnen och nivåer där du fördjupar eller breddar dig inom ditt program. De är nationellt fastställda. Du väljer ett färdigt paket. *Önskar du att gå en inriktning som inte erbjuds på Vägga Gymnasieskola, kontakta SYV snarast!*

Individuellt val

Du ska välja 100 poäng individuellt val till årskurs 2 (du väljer 100p till inför åk 3). Du ska göra ett förstahandsval på 100p och ett reservval på 100p. De flesta ämnen är på 100p och läses måndag em. under hela läsåret. De som är på 50p kan endast väljas i paket med två ämnen, en på ht och en på vt, även dessa läses måndag em. Det finns ett fåtal ämne (100p) som kan ligga på annan tid (utanför ordinarie schema), exempelvis matlagning.

Programfördjupning

Inom programfördjupning har du möjlighet att bredda eller specialisera dina kunskaper. Skolan väljer vilka programfördjupningar som ska erbjudas. Ditt inriktningsval styr när du ska välja programfördjupning samt hur många fördjupningar du ska välja. I Edlevo får du enbart upp de alternativ som just DU kan söka. Du har möjlighet att välja en programfördjupning till åk2, annars kommer du göra val av en programfördjupning inför åk3. Enbart de fördjupningar med tillräckligt många sökande startar.

Valbar programfördjupning inför åk 2: Kemi 2 block 1 (inte obligatoriskt val)

Om du vill fortsätta med kemi i åk2 kan du välja att läsa kemi 2 i block 1. Väljer du detta väljer du ingen programfördjupning till åk3. Med kemi 2 läser du 900p i åk 2 och 800p i åk3. Väljer du inte kemi 2 till åk2 läser du istället 800p i åk2 och 900p i åk3. Genom att välja kemi 2 redan till åk2 kan du alltså minska tempot i åk3 och du har inte ett års paus mellan nivå 1 och nivå 2 i ämnet.

Ta kontakt med SYV om du vill ha valhjälp, vägledningssamtal, har frågor kring studier. Kontaktuppgifter: mia.sjoholm@utb.karlshamn.se

Programmål för TE

Teknikprogrammet är ett högskoleförberedande program. Efter examen från programmet ska eleverna ha kunskaper för högskolestudier inom främst teknik- och naturvetenskap men även inom andra områden.

Utbildningen ska utveckla elevernas kunskaper om och färdigheter i teknik och teknisk utveckling. Den ska också belysa teknikens roll i samspelet mellan människa och natur med hänsyn till hållbar utveckling. Vidare ska utbildningen utveckla elevernas kunskaper om fysik, kemi och matematik med fokus på tekniska processer. Matematik är inom teknikområdet ett språk och ett redskap för att förstå, uttrycka och analysera sammanhang. Alla ämnen inom utbildningen ska bidra till att utveckla elevernas förmåga att använda digital teknik, särskilt som ett redskap för teknik och teknisk utveckling

Ovanstående är en sammanfattning. Du hittar hela på www.skolverket.se

Inriktningar

På Vägga Gymnasieskola erbjuder vi två inriktningar på TE.

Inriktningen design och produktutveckling ska ge kunskaper om och färdigheter i design och produktutveckling där datorstyrd design samt konstruktion är centrala. Den ska också behandla designprocess och designmetodik.

Inriktningen informations- och medieteknik ska ge kunskaper om och färdigheter i informations-, kommunikations- och medieteknik. Den ska behandla datorkommunikation, programmering, digital media, webbutveckling samt dator- och kommunikationsteknik.

Inriktning Design och produktutveckling (300p IGÄ samt 100p PFS)

Bild och visualisering 1 BILV1000X 100p (IGÄ)

Vi jobbar med bilden som ett språk. Hur förändrar färger, former, ljus och skugga bildens budskap och känsla? Vad säger bilden och hur tolkas den? Hur får man idéer och hur utvecklar man den? Vi lär oss jobba enskilt och i grupp både med analys och idéskapande. Vi tittar på inspirerande förebilder i den moderna konsten och i media. Vi arbetar med ritteknik i huvudsak med programmet Solid Works. Vi lär oss göra modeller och ritningar. Vi lär oss hur 3D modellering går till och hur programmet fungerar. Kursen omfattar dessutom att man skall arbeta på ett ergonomiskt sätt. Vi fokuserar på dina förkunskaper och använder oss av olika tekniker både digitalt och manuellt. Ofta jobbar vi med teman och avslutar kursen med en utställning.

Design 1 DESI1000X 100p (IGÄ)

Vi tittar på designens roll i samhället både idag och i vår nära historia. Vem är det som skall använda det du designar, vilka behov och vilken ekonomi har kunden? Detta är viktiga frågor då man väljer funktion och material till t ex en klänning, en möbel eller en lampa. Att arbeta som designer kräver kreativitet och ett praktiskt handlag. Teoretiskt arbetar vi med marknadsundersökning, problemformulering, idégenerering, skiss och modeller av olika slag. I slutet av varje projekt redovisas alla delar med en färdig produkt eller modell av produkten.

Konstruktion 1 KONR1000X 100p (IGÄ)

Kursen ger kunskap om vad man bör ta hänsyn till när man arbetar med att konstruera en produkt på ett sätt som är bra för såväl kunden som för miljön. Vi lär oss egenskaper hos olika material och hur de kan användas. Vi lär oss grunderna i ritteknik, såväl för hand som med hjälp av datorn. Vi räknar på hållfastheten i olika konstruktioner. I kursen arbetar vi med en metod för att ta fram en lösning på något produktbehov och dokumenterar arbetet.

Programmering 1 PROG1000X 100p (PFS)

I kursen skaffar vi oss en grundläggande förståelse för processen kring att utveckla mjukvara. Vi går igenom grundläggande syntax (programspråksstruktur) och testar några olika programspråk. Huvudsakligen använder vi oss av programmering i t.ex. Python men även andra verktyg används. Tanken är att ge en så bred och anpassningsbar bild som möjligt av vad en programmerare gör och lägga grund för att skapa egna mindre program och applikationer.

Digitalt skapande 1 DIGA1000X 100p (PFS)

I digitalt skapande 1 får du utveckla dina färdigheter i digital design och 3D-modellering med hjälp av professionella verktyg. Du arbetar i Photoshop med bildredigering och grafisk form samt i Blender med 3D-modellering och enkel animation. Ämnet bygger på praktiska projekt där du lär dig planera, skapa och visualisera idéer digitalt. Det riktar sig till dig som vill ha användbara kunskaper inom spelutveckling, produktdesign, media och teknikproduktion.

Inriktning Informations- och medieteknik (300p IGÄ samt 100p PFS)

Programmering 1 PROG1000X 100p (IGÄ)

Vi skaffar oss en grundläggande förståelse för processen kring att utveckla mjukvara. Vi går igenom grundläggande syntax (programspråksstruktur) och testar några olika programspråk.

Huvudsakligen använder vi oss av programmering i t.ex. Python men även andra verktyg används. Tanken är att ge en så bred och anpassningsbar bild som möjligt av vad en programmerare gör och lägga grund för att skapa egna mindre program och applikationer.

Informationsteknik 1 INFA1000X 100p (IGÄ)

Informationsteknik är centralt för att samhället ska fungera. Ämnet informationsteknik behandlar uppbyggnad av IT-infrastruktur och den roll som digital teknik har för både individer och samhälle samt etiska och säkerhetsmässiga aspekter inom området.

Webbutveckling 1 WEBB1000X 100p (IGÄ)

Ämnet skall ge dig kunskaper om hur man bygger webbplatser och webbapplikationer. Du utvecklar din förmåga att bygga dessa enligt standardmetoder med fokus på slutanvändarens upplevelse och behov. Efter läsåret har du inte enbart förståelse och förmåga att gå från idé till färdig webbapplikation utan även hur internet fungerar både tekniskt och ur ett samhällsperspektiv.

Digitalt skapande 1 DIGA1000X 100p (PFS)

I digitalt skapande 1 får du utveckla dina färdigheter i digital design och 3D-modellering med hjälp av professionella verktyg. Du arbetar i Photoshop med bildredigering och grafisk form samt i Blender med 3D-modellering och enkel animation. Ämnet bygger på praktiska projekt där du lär dig planera, skapa och visualisera idéer digitalt. Det riktar sig till dig som vill ha användbara kunskaper inom spelutveckling, produktdesign, media och teknikproduktion.

Programmering 2: PROG2000X 100p (PFS)

Fördjupar kunskapen kring programmerarens roll i mjukvaru-processen. Vi skaffar oss förutom en bredare teknisk kompetens, även kunskap om agila metoder, test och kravanalyser. Objektorienterad programmering är en central del i ämnesnivån, som även lägger större fokus på att hitta lösningar till problem och att förverkliga sina egna idéer.

Gymnasieexamen

Högskoleförberedande examen

För att få en högskoleförberedande examen behöver du ha betyg i kurser motsvarande 2500 poäng och godkända betyg i:

- Kurser som motsvarar 2250 av 2500 poäng
- Kurserna svenska/svenska som andraspråk 1, 2 och 3, engelska 5 och 6 samt matematik 1
- och gymnasiearbetet.

Examensbevis eller studiebevis

Klarar du kraven för att ta examen får du ett examensbevis. Om du inte uppnår godkänt betyg i alla kurser som behövs för att få examen får du istället ett studiebevis. I studiebeviset ingår de betyg som du har fått under din utbildning.

Särskild behörighet

För dig som har tankar på vidare studier erbjuder det individuella valet en möjlighet att öka behörigheten. Inom ramen för individuellt val finns även möjlighet att läsa kurser som ger meritpoäng vid ansökan till högskola.

Mer information

Information från din Studie- och yrkesvägledare:

- [Gymnasieexamen](#)
- [Grundläggande och särskild behörighet](#)
- [Behörighetsvisaren](#)
- [Räkna ut ditt meritvärde](#)
- [Platsfördelning och urval](#)
- [Meritpoäng](#)
- [Grundläggande behörighet \(Yrkesprogram\)](#)

På dessa hemsidor hittar du bra information om framtida studier, jobb och arbetsmarknad:

- [Studera.nu](#)
- [Yrkeshögskola.se](#)
- [Folkhögskola.nu](#)
- [Vuxenutbildningen – Karlshamn](#)
- [Arbetsförmedlingen](#)
- [SACO – studieval](#)
- [Framtid](#)

Översikt

Val av inriktning inför ÅK2

Teknikprogrammet

Inriktning DESIGN OCH PRODUKTUTVECKLING - TEDES

500 p

ÅK1	PROG1000X	100p	Programmering 1 (PFS)
ÅK2	BILV1000X	100p	Bild och visualisering (IGÄ)
ÅK3	DESI1000X	100p	Design 1 (IGÄ)
ÅK3	KONR1000X	100p	Konstruktion 1 (IGÄ)
ÅK3	DIGA1000X	100p	Digitalt skapande (PFS)

Inriktning INFORMATIONS- OCH MEDIETEKNIK - TEINF

500p

ÅK1	PROG1000X	100p	Programmering 1 (IGÄ)
ÅK2	INFA1000X	100p	Informationsteknik 1 (IGÄ)
ÅK3	PROG2000X	100p	Programmering 2 (PFS)
ÅK3	DIGA1000X	100p	Digitalt skapande (PFS)
ÅK3	WEBB1000X	100p	Webbutveckling 1 (IGÄ)

Utöver ovanstående ämnesnivåer ska du även nästa år välja programfördjupning inför åk3. Om du valt kemi 2 till åk2 ska du inte välja programfördjupning inför åk3.